

Invitation pour une mission Top Secrète

Chèr(e) _____

À l'occasion de l'anniversaire de mes __ ans,
je t'invite à mener une enquête mystérieuse et Top Secrète
de l'Académie des Enfants Espions...

Si tu l'acceptes, notre mission débutera le _____
à __ h __

à l'adresse suivante : _____

Tu peux confirmer ta présence au _____

D'ici là, n'oublie pas de te trouver un nom d'enquêteur !

Signature de l'Agent :



SECRET TOP SECRET TOP SECRET

Invitation pour une mission Top Secrète

Chèr(e) _____

À l'occasion de l'anniversaire de mes __ ans,
je t'invite à mener une enquête mystérieuse et Top Secrète
de l'Académie des Enfants Espions...

Si tu l'acceptes, notre mission débutera le _____
à __ h __

à l'adresse suivante : _____

Tu peux confirmer ta présence au _____

D'ici là, n'oublie pas de te trouver un nom d'enquêteur !

Signature de l'Agent :



SECRET TOP SECRET TOP SECRET

Invitation pour une mission Top Secrète

Chèr(e) _____

À l'occasion de l'anniversaire de mes __ ans,
je t'invite à mener une enquête mystérieuse et Top Secrète
de l'Académie des Enfants Espions...

Si tu l'acceptes, notre mission débutera le _____
à __ h __

à l'adresse suivante : _____

Tu peux confirmer ta présence au _____

D'ici là, n'oublie pas de te trouver un nom d'enquêteur !

Signature de l'Agent :



SECRET TOP SECRET TOP SECRET

Invitation pour une mission Top Secrète

Chèr(e) _____

À l'occasion de l'anniversaire de mes __ ans,
je t'invite à mener une enquête mystérieuse et Top Secrète
de l'Académie des Enfants Espions...

Si tu l'acceptes, notre mission débutera le _____
à __ h __

à l'adresse suivante : _____

Tu peux confirmer ta présence au _____

D'ici là, n'oublie pas de te trouver un nom d'enquêteur !

Signature de l'Agent :



SECRET TOP SECRET TOP SECRET

OPÉRATION

ANIMATROPICO

en-cavale.fr

OPÉRATION

ANIMATROPICO

en-cavale.fr

OPÉRATION

ANIMATROPICO

en-cavale.fr

OPÉRATION

ANIMATROPICO

en-cavale.fr



Le message éparpillé



EA116V3



EN
CAVALE

SECRET TOP SECRET TOP SECRET

LA CHASSE AU TRÉSOR

Opération
Animatropico

CARNET D'ENQUÊTE

Bienvenue à
l'Académie des
Enfants Espions

A

B

C

D

E

1

CARTE D'EXPÉDITION

— OPÉRATION ANIMATROPICO —

Le toit de
28

2

La forêt harmonique

91

3

4

La jungle des périls

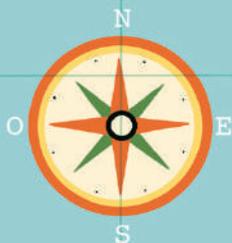
50

5

6

Isla Nima

7



F

G

H

I

J

pit du monde

28

Le nid douillet

04

La vallée feuillue

29

Le triangle
des Baleines

19

BUREAU
EN
CAVALE

#1

La montagne mystérieuse



Chers Enfants Espions, ravie de faire équipe avec vous ! Je viens d'atterrir sur l'Isla Nima et j'ai rencontré Maka Banana, un ouistiti qui est aussi un agent de l'Académie.

ÉTAPE 1

Maka Banana doit me transmettre le numéro de téléphone de l'Académie des Enfants Espions, mais il l'a oublié !

Heureusement, il a mis en place un moyen pour s'en souvenir grâce à différents lieux numérotés de l'île.

Munissez-vous du document « Les photos-souvenirs », et référez-vous à la carte d'expédition (p.2-3) pour localiser sur la carte les lieux où les photos ont été prises.

Pour chaque lieu, retrouvez le numéro à deux chiffres qui lui est associé sur la carte.

Numéro de téléphone de l'Académie des Enfants Espions :

Lieu 1 Lieu 2 Lieu 3 Lieu 4 Lieu 5 Lieu 6

___ ___ ___ ___ ___ ___

Une fois que vous aurez identifié les cinq lieux et les numéros associés, retrouvez où nous sommes actuellement pour trouver le code secret.



ÉTAPE 2

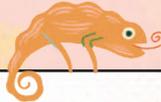


Appelez le numéro de téléphone que vous avez trouvé à l'étape 1 puis entrez le code secret : nous vous avons laissé un message à écouter.

Un perroquet chante une étrange comptine. Concentrez-vous sur le nom des animaux que vous entendez. Pour chaque animal, notez la première lettre de son nom. Attention, certains animaux reviennent plusieurs fois.

Animal 1 Animal 2 Animal 3 Animal 4 Animal 5 Animal 6

___ ___ R ___ I ___



ÉPREUVE DE L'AIR

Le mot caché est ___ R ___ I ___.

Rendez-vous dans un lieu avec cet objet : vous trouverez certainement un parchemin là-bas ! Allez-y sans attendre ! Une fois découvert, surmontez l'épreuve de l'air.



LIBÉRATION DE HAKU MÉTÉOR :

Une fois que vous aurez passé toutes les étapes de cette double page, cochez cette case pour libérer ce gardien de la malédiction !



#2

Tempête en pleine mer



Bravo ! Vous avez libéré le premier gardien ! Maka et moi venons d'arriver à la plage face au triangle des Baleines.

ÉTAPE 1

Sur la plage, Maka et moi avons rencontré Lestafette, une vieille tortue de mer, qui voulait nous transmettre un message. Nous l'avons enregistré mais nous n'avons rien compris à ce qu'elle disait. Il faudrait écouter le message grâce au traducteur universel ! Pour l'activer, il faut trouver le quatrième nombre de la suite logique suivante :



3-6-9-??

Dès que vous aurez trouvé, appelez le numéro de l'Académie des Enfants Espions et entrez le code à deux chiffres que vous venez de trouver pour écouter et traduire le message de Lestafette.



ÉTAPE 2

À votre avis, de quel lieu parle la vieille tortue Lestafette ?

Dès que vous avez trouvé, rendez-vous sans tarder dans ce lieu pour découvrir le deuxième parchemin !



ÉPREUVE DE LA MER

Maka et moi partons explorer les profondeurs à bord de notre sous-marin banane pour libérer la deuxième gardienne. Nous allons avoir besoin de votre aide.

Pour cela, suivez les consignes du parchemin de la mer !



LIBÉRATION DE PHOSPHORINE ABYSMER :

Une fois que vous aurez passé toutes les étapes de cette double page, cochez cette case pour libérer cette gardienne de la malédiction !

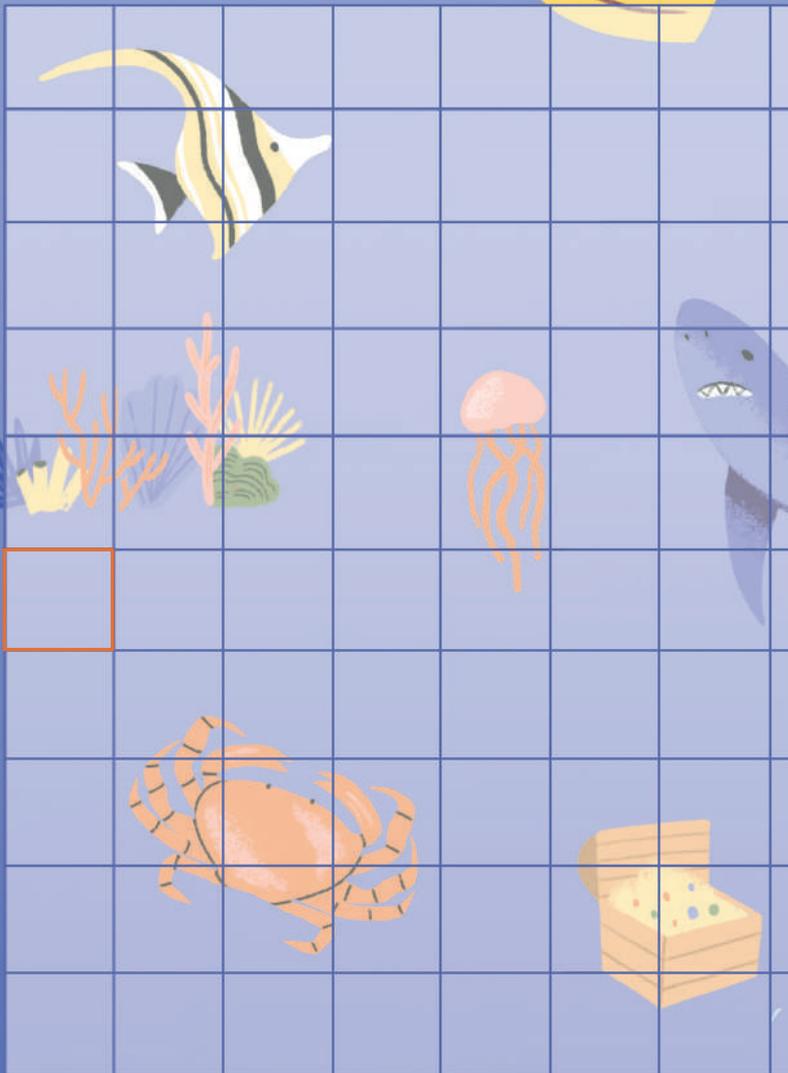


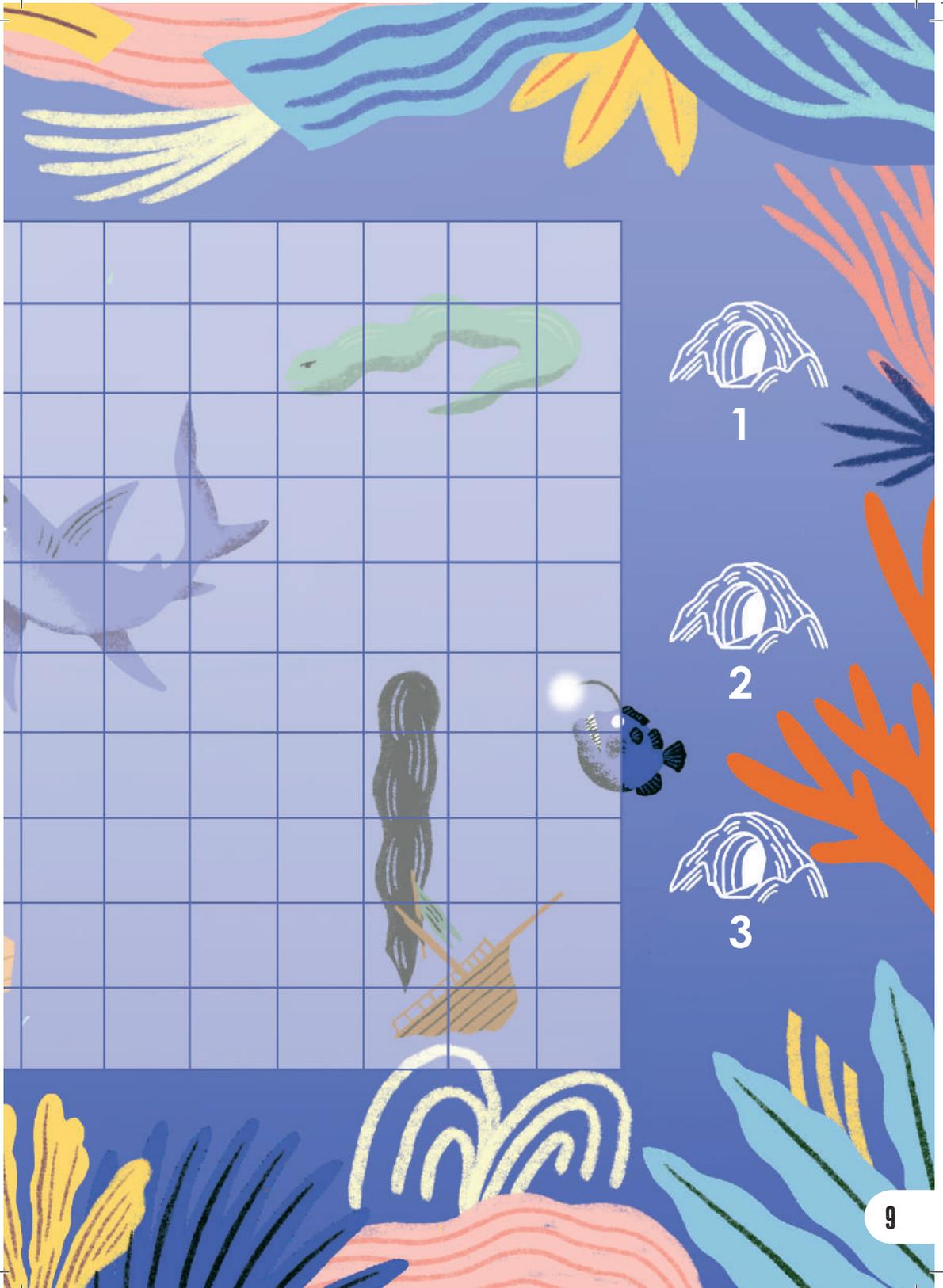
#2

Le labyrinthe aquatique



Départ





1

2

3

#3

La légende de la jungle



Chers Enfants Espions, grâce à vous, on a déjà libéré deux gardiens de la malédiction ! Mais ce n'est pas terminé : dirigeons-nous vers la jungle des périls pour libérer le dernier gardien.



ÉTAPE 1

Je vous ai envoyé une photo de la jungle : les animaux veulent nous dire quelque chose ! N'hésitez pas à plier la photo dans un sens et dans un autre pour faire la lumière sur leur message ! D'ailleurs vous aurez certainement besoin d'une source de lumière pour voir à travers la feuille pliée.

Secret n°1 :

Secret n° 2 :

Secret n° 3 :

Prononcez ces éléments à voix haute.
Si ce rébus pliant parle d'un lieu ou d'un objet,
foncez pour le trouver !



ÉTAPE 2

Avez-vous trouvé quelque chose ?
On dirait que Luzio Follet a un message pour les
Enfants Espions. Malheureusement, il a été éparpillé.
Reconstituez l'image pour découvrir son message.
Certaines lettres sont différentes des autres...
De quel lieu veut-il parler ?

Foncez dans ce lieu pour trouver le dernier
parchemin.



ÉPREUVE DE LA TERRE

Relevez le défi pour libérer le gardien de la terre !
Votre agent de liaison vous montrera le parcours
à réaliser. À vos risques et périls !

LIBÉRATION DE LUZIO FOLLET :

Une fois que vous aurez passé toutes les étapes
de cette double page, cochez cette case pour
libérer ce gardien de la malédiction !





MON ENQUÊTE

Opération Animatropico

Fiche secrète d'enquêteur
à remplir loin des regards indiscrets

Date de l'enquête :

Pour l'anniversaire de :

Mon nom d'Agent :

Ce que j'ai préféré :

.....

.....

.....

Signature de tous les aventuriers :

